

# Évaluation de départ

## Procédure d'évaluation

Ce test se déroule sur un poste informatique.

Ce test permet de quantifier le nombre d'heures de formation à la conduite automobile.

Il n'impose pas un nombre d'heures, c'est un prévisionnel.

Il pourra être revu à la baisse, par l'implication de l'élève dans la formation, ainsi que par la fréquence des heures.

Cette évaluation permettra, en concertation avec l'école de conduite, d'organiser un calendrier de formation.

Elle se décompose en 9 rubriques :

- La première concerne la mémorisation
- La deuxième concerne l'attention visuelle
- La troisième concerne l'exploration visuelle
- La quatrième concerne la perception de la vitesse
- La cinquième concerne la capacité à réaliser simultanément des tâches
- La sixième concerne l'anticipation des trajectoires
- La septième concerne le traitement visuel
- La huitième concerne la dextérité manuelle
- La neuvième concerne le repérage géographique en 3 D

Ce test durera environ 45 minutes.

## Détail des compétences évaluées

Domaine des : Questions/exercices	Critères évalués
<b>1. MÉMORISATION</b>	Capacité de concentration, travail sur la mémoire visuelle des formes géométriques.
<b>2. ATTENTION VISUELLE</b>	Capacité d'attention visuelle et notion de distance entre les objets. Capacité de rapidité et de concentration.
<b>3. EXPLORATION VISUELLE</b>	Capacité d'exploration visuelle et spatiale, attention et capacité à résister à des éléments interférents, reconnaissance des formes.
<b>4. PERCEPTION DE LA VITESSE</b>	Capacité d'estimation des vitesses relatives.
<b>5. CAPACITÉ À RÉALISER SIMULTANÉMENT DES TÂCHES</b>	Capacité de partage attentionnel entre deux sources d'informations (visuelle et auditive).

Domaine des : Questions/exercices	Critères évalués
<b>6. ANTICIPATION DES TRAJECTOIRES</b>	Capacité à traiter des trajectoires d'objets en mouvement pour anticiper leurs futures positions.
<b>7. TRAITEMENT VISUEL</b>	Capacités de traitement d'information d'origine visuelle.
<b>8. DEXTÉRITÉ MANUELLE</b>	Capacités d'exploration rapide de l'ensemble de l'écran et sollicitation d'une réponse rapide.
<b>9. REPÉRAGE GÉOGRAPHIQUE EN 3 D</b>	Capacités d'imagerie mentale en lien avec des objets 3D.